

หลักสูตรศิลปกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิกและมัลติมีเดีย

Bachelor of Fine and Applied Arts Program in Computer Graphics and Multimedia

หลักสูตรปรับปรุงพ.ศ. 2562

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา

มหาวิทยาลัยพะเยา

คณะ

คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

หมวดที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

1. รหัสและชื่อหลักสูตร

รหัสหลักสูตร : 0708

ภาษาไทย : หลักสูตรศิลปกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิกและมัลติมีเดีย

ภาษาอังกฤษ : Bachelor of Fine and Applied Arts Program in Computer Graphics and Multimedia

2. ชื่อปริญญาและสาขาวิชา

ชื่อเต็ม (ไทย) : ศิลปกรรมศาสตรบัณฑิต (คอมพิวเตอร์กราฟิกและมัลติมีเดีย)

ชื่อย่อ (ไทย) : ศป.บ. (คอมพิวเตอร์กราฟิกและมัลติมีเดีย)

ชื่อเต็ม (อังกฤษ) : Bachelor of Fine and Applied Arts (Computer Graphics and Multimedia)

ชื่อย่อ (อังกฤษ) : B.F.A. (Computer Graphics and Multimedia)

3. วิชาเอก

ไม่มี

4. จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร

จำนวนไม่น้อยกว่า 120 หน่วยกิต

5. รูปแบบของหลักสูตร

5.1 รูปแบบ

หลักสูตรปริญญาตรี 4 ปี

5.2 ประเภทของหลักสูตร

หลักสูตรปริญญาตรีทางวิชาการ

5.3 การรับเข้าศึกษา

นิสิตไทย หรือ นิสิตต่างชาติที่ใช้ภาษาไทยได้เป็นอย่างดี

5.4 ความร่วมมือกับสถาบันอื่น

ไม่มี

5.5 การให้ปริญญาแก่ผู้สำเร็จการศึกษา

ให้ปริญญาศิลปกรรมศาสตรบัณฑิต (คอมพิวเตอร์กราฟิกและมัลติมีเดีย)

6. สถานภาพของหลักสูตรและการพิจารณาอนุมัติ/เห็นชอบหลักสูตร

- 6.1 หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2562 เปิดสอน ภาคการศึกษาต้น ปีการศึกษา 2562
- 6.2 คณะกรรมการประจำคณะเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มหาวิทยาลัยพะเยา เห็นชอบหลักสูตร ในการประชุม วาระพิเศษ ครั้งที่ 55(9/2561) วันที่ 20 ธันวาคม พ.ศ. 2561
- 6.3 คณะกรรมการวิชาการ มหาวิทยาลัยพะเยา เห็นชอบหลักสูตร ในการประชุมครั้งที่ 2/2562 วันที่ 14 กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2562
- 6.4 คณะกรรมการพิจารณากลั่นกรองหลักสูตรของมหาวิทยาลัยพะเยา เห็นชอบหลักสูตร ในการประชุมครั้งที่ 2/2562 วันที่ 26 กุมภาพันธ์ พ.ศ. 2562
- 6.5 สภามหาวิทยาลัยพะเยา อนุมัติหลักสูตร ในการประชุมครั้งที่ 2/2562 วันที่ 3 เดือน มีนาคม พ.ศ. 2562

7. ความพร้อมในการเผยแพร่หลักสูตรที่มีคุณภาพและมาตรฐาน

หลักสูตรมีความพร้อมเผยแพร่คุณภาพและมาตรฐาน ตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษาแห่งชาติ พ.ศ. 2552 ในปีการศึกษา 2565

8. อาชีพที่สามารถปฏิบัติได้หลังสำเร็จการศึกษา

- 8.1 นักออกแบบงานกราฟิก
- 8.2 นักออกแบบงานมัลติมีเดีย
- 8.3 นักผลิตงานอินเทอร์เน็ตแคมป์และออกแบบเกม
- 8.4 นักผลิตงานแอนิเมชัน
- 8.5 นักผลิตงานสื่อสิ่งพิมพ์
- 8.6 นักผลิตสื่อโฆษณาและประชาสัมพันธ์
- 8.7 นักตัดต่อ / นักถ่ายภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหว
- 8.8 นักสร้างสรรค์ฝ่ายคอนเสิร์ตปาร์ตี้